

Согласовано

Начальник отдела образования и молодежной политики администрации Курортного района Санкт-Петербурга

« _____ » _____ 2023 г



В.П. Барыгина

Утверждено

Директор ГБУ ДО ДДТ Курортного района Санкт-Петербурга «На реке Сестре»

« _____ » _____ 2023 г



М.В.Куканова

Положение

Районный этап Всероссийской детской военно-спортивной игры «Зарничка» среди обучающихся образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга

1. Общие положения

Детская военно-спортивная игра «Зарничка» (далее – Игра) является лично-командными соревнованиями среди обучающихся образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга.

К данному Положению прилагаются:

- экипировка участников Игры и снаряжение (Приложение 1);
- условия проведения игры (Приложение 2);
- заявка (Приложение 3);
- согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего (Приложение 4);

Справочная информация приведена в методическом пособии.

2. Цели и задачи игры

Цель Игры — совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

Задачи игры:

- углубленное изучение детьми истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- создание единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- тренировка и отбор команд для участия в региональном этапе Всероссийской детской военно-спортивной игры «Зарничка» в 2024 году.

3. Сроки и место проведения игры

Место проведения – г. Сестрорецк, территория ГБУ ДО ДДТ Курортного района СПб «На реке Сестре» (на открытом воздухе).

Время проведения: 17 мая 2023 года (среда).

Младшая возрастная группа: 7-8 лет - 11.00-13.10. Регистрация команд - с 10:40.

Старшая возрастная группа: 9-10 лет - 13.30-15.45. Регистрация команд - с 13:10.

Принадлежность команды к возрастной группе – по возрасту самого старшего участника.

При общем количестве команд менее 10-ти, время начала Игры для всех возрастных групп – 11.00.

1. Участники игры и требования к ним.

В игре принимают участие команды обучающихся государственных образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга в двух возрастных группах: 7-8 лет и 9-10 лет. Принадлежность к возрастной группе определяется по возрасту самого старшего участника. От одной образовательной организации в одной возрастной группе может быть выставлена только одна команда. Вторая команда может быть допущена лишь по предварительному согласованию с организаторами Игры в случае, если какая-либо из школ Курортного района не сможет выставить ни одной команды.

Состав команды – 9 обучающихся, из них не менее двух девочек/мальчиков. Обучающиеся в команде могут быть как из одного класса, так и из разных.

Каждую команду сопровождает два руководителя, на которых возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды на период проведения Игры.

Обучающиеся, чей внешний вид, возраст и другие параметры не соответствуют Положению, отстраняются от участия в Игре.

2. Обеспечение безопасности Игры.

Все участники Игры имеют медицинский допуск к участию в Игре в соответствии с возрастными особенностями, который проверяется по прибытии к месту Игры на регистрации. Все участники Игры должны быть застрахованы. Непосредственно ответственность за жизнь и здоровье участников Игры несут руководители команды, в соответствии с приказом директора образовательной организации, направляющей команду.

3. Программа игры

Игра проводится в соответствии с настоящим Положением и Условиями проведения Игры (Приложение 2).

Этапы Игры:

Этап 1. Конкурс представления команды «Красив в строю - силен в бою»

Этап 2. Конкурс «ГТО»

Этап 3. Конкурс «Страницы истории Отечества»

Этап 4. Конкурс «Болото»

Этап 5. Конкурс «Ориентирование на местности»

Этап 6. Конкурс «Артиллеристы»

Этап 7. Конкурс «Медико-санитарная подготовка»

Этап 8. Конкурс «Тишина»

Этап 9. Конкурс «Узлы»

Этап 10. Конкурс «Юный разведчик»

Конкурс представления команды «Красив в строю - силен в бою» проводится на открытии мероприятия. Порядок дальнейшего посещения этапов – согласно маршрутному листу, выданному на регистрации.

Время работы команды на каждом из этапов – не более 10 минут. Все участники команды участвуют во всех конкурсах и испытаниях.

Общее количество и содержание этапов может быть скорректировано судейской коллегией, после получения предварительных заявок от команд.

4. Принцип и порядок определения результатов Игры

Результат прохождения определённого этапа Игры командой определяется по баллам или по времени.

Итоги подводятся в соответствии с Условиями проведения каждого этапа игры.

Места команды в командном зачете определяются суммой мест, набранных командой в каждом этапе игры. При равенстве суммы мест предпочтение отдается команде, имеющей большее количество первых мест. Обе возрастные группы участвуют в едином зачете.

Задания отдельных этапов и нормативы ГТО отличаются в разных возрастных группах.

5.Дополнительные требования к организации и проведению игры.

Команды, могут быть сняты:

- за нарушения Условий и Положения;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды её представителя;
- за действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;
- за несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;
- за нарушения морально-этических норм поведения.

Снятие команд осуществляется только главным судьей или судьями, уполномоченными на это главным судьей.

Руководители:

Отвечают за дисциплину членов команды, обеспечивают их своевременную явку на Игру.

Руководители имеют право:

- получать сведения о результатах у судьи этапа после его завершения;
- при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде главному судье.

Руководители обязаны:

- знать и выполнять Условия и Положение;
- осуществлять педагогическое руководство командой;
- выполнять все требования судей, соблюдать педагогическую этику;
- обеспечивать своевременную явку команд на старт;
- сопровождать команду во время перемещения между этапами;
- не покидать место проведения игры, не убедившись, что все обучающиеся благополучно закончили выступление;

Руководителям запрещается:

- вмешиваться в работу судей;
- создавать помехи деятельности судьям;
- давать указания обучающимся после начала работы на этапе.

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений, результат команде не засчитывается, и она занимает последнее место.

6.Заявления и протесты

Руководители имеют право подавать главному судье протест в письменном виде, с обязательным указанием пунктов, противоречащих Условиям и Положению об Игре, не позднее 5 минут после окончания выступления команды.

Протесты о нарушении Условий и Положения в части подготовки или организации самой Игры подаются до начала Игры.

Запрещается подавать протесты, связанные с выступлением других команд.

7. Подведение итогов и награждение победителей Игры

Итоги подводятся в соответствии с Условиями проведения Игры.

Команды, занявшие первые, вторые, третьи места в командном комплексном зачете награждаются дипломами и кубками. Все участники команд-победителей и призёров – медалями. Участники, занявшие первые, вторые, третьи места в личном зачете награждаются дипломами и медалями. Все команды награждаются дипломами за участие в Игре.

Всем ответственным лицам вручаются благодарственные письма.

8. Порядок и сроки подачи заявок

Предварительная заявка на участие команд образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга подается до 03 мая 2023 года в ГБУ ДО ДДТ Курортного района «На реке Сестре» через Google-форму, размещенную на официальном сайте ДДТ «На реке Сестре», в разделе «Туризм и Зарница», строке «Зарничка» <http://www.ddt-sestr.ru/turizm-i-zarnitsy>.

Списки участников должны быть предоставлены организаторам соревнований не позднее 12.00 16 мая 2023 года.

Перечень документов, предоставляемых командами на регистрацию 17 мая:

- заявка, подписанная директором ОУ и заверенная медицинским учреждением по установленной форме (Приложение 3);
- выписка из приказа по образовательному учреждению, о направлении команды для участия в Соревнованиях и возложении на руководителя ответственности за жизнь и здоровье детей;
- согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего (Приложение 4).

Команды, не предоставившие в срок хотя бы одного из вышеуказанных документов, к соревнованиям допущены не будут!

9. Контактная информация

Официальная информация об Игре размещена на официальном сайте ДДТ «На реке Сестре», в разделе «Туризм и Зарница» <http://www.ddt-sestr.ru/turizm-i-zarnitsy>

Дополнительную информацию можно получить по телефону:

8 960 286-18-56 Яговкина Ирина Игоревна

Экипировка участников игры и снаряжение

Форма одежды (единообразная с головным убором) – полевая повседневная или спортивная, соответствующая погодным условиям. На рукаве или на груди – эмблема команды.

Материально-техническое обеспечение:

- Личное снаряжение (у каждого участника команды): компас, карандаш/ручка.
- Командное снаряжение: санитарная сумка с перевязочным материалом (бинты, салфетки, перчатки)

Условия проведения игры

1. Конкурс представления команды «Красив в строю - силен в бою»

Конкурс проводится на Открытии соревнований.

Прибыв на место прохождения конкурса, команда строится в 2 ряда на выделенной площадке.

Перед началом выступления команды командир выходит перед отделением, подаёт команды: «Отделение, РАВНЯЙСЬ, СМИРНО, равнение на-СЕРЕДИНУ».

Приложив руку к головному убору, командир отделения подходит строевым шагом к судье и докладывает: «Товарищ _____ (звание), Отделение средней школы №____ района _____ для участия в конкурсе «Статен в строю, силен в бою» ПРИБЫЛО».

Командир отделения, юнармеец _____ (фамилия)».

Принимающий доклад приветствует: «Здравствуйте, товарищи юнармейцы». Личный состав отделения отвечает: «Здравия желаем, товарищ _____ (звание)».

Судья даёт команду командиру на начало выступления на конкурсе.

Командир отвечает «Есть», подаёт отделению команду «ВОЛЬНО»

В течение одной минуты в любом формате команда должна рассказать о себе (название, девиз, речевка).

Закончив выступление, командир поворачивает отделение лицом к судьям и докладывает об окончании выступления.

Девиз – это краткое речевое изречение, определяющее поведение и устремления команды.

Речевка – это короткий рифмованный лозунг команды, объясняющий, почему она должна победить.

Конкурс оцениваются по 15 бальной системе (от 0 до 15)

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

2. Конкурс «ГТО».

I-III ступени ГТО:

Испытание «Бег 30 метров»

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу»

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

3. Конкурс «Страницы истории Отечества»

Участники должны знать:

- Города-Герои (12 городов и 1 крепость);
- Официальные Государственные символы Российской Федерации
- Военские звания и знаки различия вооруженных сил Российской Федерации (сухопутные)
- Дни воинской славы Российской Федерации, связанные с ними даты, картины, виды вооружения, исторические личности)

4. Конкурс «Болото»

Участники команды, используя «слеги» и «кочки», должны перебраться с одного края болота на другой. «Слеги» и «кочки» также должны быть унесены с территории болота.

Штрафы:

Касание земли конечностью – 1 балл

Падение в зоне болота - 3 балла

Команда – победитель этапа определяется по сумме времени работы на этапе и штрафного времени, полученного всеми участниками команды. Команды, не уложившиеся в КВ, занимают одинаковое место после всех команд, прошедших этап за установленное контрольное время.

5. Конкурс «Ориентирование на местности»

Индивидуальный и командный зачет. Заданное направление. Отметка – электронная. Каждый член команды получает чип и индивидуальную карту с отмеченными на ней контрольными пунктами. Стартовый интервал между участниками команды – не менее 30 секунд.

6. Конкурс «Артиллеристы»

Метание условной гранаты осуществляется из положения лежа. Задача участника: попасть в обозначенную красно-белой лентой прямоугольную зону. Группа 7-8 лет метает гранату с 7 метров, группа 9-10 лет – с 10 метров.

Участует все члены команды по очереди. У каждого участника есть 2 попытки. Команда работает по кругу до истечения КВ.

7. Конкурс «Медико-санитарная подготовка»

(участвует 6 человек, 1 и 2 возрастные группы)

Состав команды – 6 человек, смешанный.

Команда проходит предстартовую проверку (команда, не прошедшая предстартовую проверку, к соревнованиям не допускается), знакомится с заданиями (1 мин.), по команде судьи выполняет мероприятия первой помощи, обеспечивает транспортировку пострадавших к финишу.

Задание выполняется в средствах защиты рук (можно надеть заранее).

Санитары, пересекшие финишную черту, обратно не возвращаются. Пострадавшие определяются командой (2 пострадавших). Зачёт времени прохождения этапа идёт по последнему члену команды, достигшему финиша.

Подведение итогов: результат команды на этапе, определяется суммой штрафных баллов. При равенстве суммы баллов предпочтение отдаётся команде, затратившей наименьшее время.

Контрольное время: 1 и 2 группы – 7 минут.

Минимальное оснащение санитарной сумки:

1 группа: перчатки медицинские 4 пары, бинт 5x10 – 2 шт., салфетки 14x16 – 2 шт. (1 уп.), косынка – 1 шт.

2 группа: перчатки медицинские 4 пары, бинт 5x10 – 3 шт., салфетки 14x16 – 3 шт. (1 уп.), ткань для подкладки под жгут, завязки для жгута-закрутки, палочка для закрутки, пишущие принадлежности и блокнот/бумага, завязки для повязки «Чепец», косынка – 1 шт.

Задания группе:

Команда первой возрастной группы должна уметь оказывать первую помощь с использованием повязки «Крестообразная на затылок», «Спиральная на конечность», проводить иммобилизацию конечности косынкой. Проводить транспортировку пострадавшего способом «Под руки».

Команда второй возрастной группы должна уметь оказывать первую помощь с использованием повязки «Чепец», «Крестообразная на голеностопный сустав», накладывать жгут-закрутку на плечо, проводить иммобилизацию конечности косынкой. Проводить транспортировку пострадавшего способом «Под руки».

Общие действия:

От участников требуется: получив задание от судьи, оценить обстановку: на пострадавшего могут воздействовать поражающие факторы, требующие предварительного устранения для обеспечения безопасности санитаров и пострадавшего. Осмотреть пострадавшего, определить объем помощи по билету и оказать ему первую помощь.

– Мероприятия по оценке обстановки и обеспечению безопасных условий для оказания первой помощи:

- 1) определение угрожающих факторов для собственной жизни и здоровья;
- 2) определение угрожающих факторов для жизни и здоровья пострадавшего;
- 3) устранение угрожающих факторов для жизни и здоровья;
- 4) прекращение действия повреждающих факторов на пострадавшего;

- 5) оценка количества пострадавших;
- 6) извлечение пострадавшего из труднодоступных мест;
- 7) перемещение пострадавшего, если в этом есть необходимость.

– Вызов скорой медицинской помощи, других специальных служб. При вызове скорой медицинской помощи необходимо:

- 1) назвать адрес вызова (населенный пункт, район города, улицу, номер дома);
- 2) назвать фамилию, имя и отчество, пол, возраст пациента (пациентов) (при отсутствии информации - указать его пол и примерный возраст);
- 3) описать жалобы пациента, внешние признаки его состояния;
- 4) сообщить номер контактного телефона;
- 5) дождаться подтверждения от оператора о приеме вашего вызова.

– Определение наличия сознания у пострадавшего: необходимо окликнуть пострадавшего, уточнить что случилось, получить разрешение на оказание первой помощи. В том случае, если человек не откликается, слегка потрясти за плечо.

– Местное охлаждение при травмах, термических ожогах и иных воздействиях высоких температур или теплового излучения.

– Придание пострадавшему оптимального положения тела.

– Контроль состояния пострадавшего (сознание, дыхание, кровообращение) и оказание психологической поддержки.

Наложение бинтовых повязок:

– Мероприятия по обзорному осмотру пострадавшего и временной остановке наружного кровотечения:

- обзорный осмотр пострадавшего на наличие кровотечений, ожогов;
- пальцевое прижатие артерии;
- прямое давление на рану;
- максимальное сгибание конечности в суставе;
- наложение повязки, давящей повязки.

Правила наложения повязки:

1) Пострадавшего следует уложить или усадить в удобное положение, чтобы бинтуемая область тела была неподвижна и доступна.

2) Бинтуемая часть конечности должна находиться в таком положении, в котором она будет находиться после наложения повязки.

3) Бинтующий должен стоять лицом к пострадавшему.

4) Ширина бинта выбирается соответственно размерам раны и бинтуемого сегмента тела.

5) Бинт раскатывают слева направо, против часовой стрелки.

6) Бинтование всегда проводят от периферии к центру (снизу-вверх).

7) Бинтование начинают с 2-3 закрепляющих туров (круговых витков) бинта. Закрепляющие туры накладываются на наиболее узкую неповрежденную область тела около раны.

8) Каждый последующий оборот бинта должен перекрывать предыдущий на 1/2 или на 2/3 его ширины.

9) Бинт раскатывают, не отрывая его от поверхности тела, что обеспечивает равномерное натяжение бинта на всем протяжении повязки.

10) Бинтование рекомендуется завершать 2-3 круговыми турами, наложенными в проекции закрепляющих туров, с которых начиналось бинтование.

11) Узел, которым закреплен конец бинта, не должен находиться в проекции раны (другого повреждения).

12) При наличии торчащего инородного предмета обложить предмет стерильными бинтами или салфетками, осторожно наложить повязку вокруг предмета без излишнего давления на него и на рану. Произвести иммобилизацию. Инородное тело или орудие травмирования из полости раны удалять нельзя, поскольку это может вызвать массивное кровотечение.

Наложение жгута. В качестве кровоостанавливающего жгута допускается использовать:

резиновый жгут типа Эсмарха, кровоостанавливающий атравматический жгут Альфа, Жгут-закрутка.

Правила наложения жгута:

- 1) Поврежденную конечность перед наложением жгута необходимо приподнять.
- 2) Жгут накладывают на одежду, повязку из бинта или подложенную под него мягкую прокладку из ткани (полотенце и т.д.). Необходимо проследить, чтобы на одежде или тканевой прокладке не было комков, бугров, неровностей.
- 3) Жгут подводят под конечность выше места кровотечения и по возможности ближе к нему, чтобы ограничить участок обескровливания конечности.
- 4) Резиновый кровоостанавливающий жгут сильно растягивают, накладывают 1-й виток, затем делают 2-3 оборота вокруг конечности по восходящей спирали с меньшим усилием и закрепляют концы жгута с помощью цепочки с крючком, пластмассовых кнопок и круглых отверстий или завязывают двумя узлами. Остановка кровотечения достигается первым туром жгута (сдавление мягких тканей конечности жгутом не должно быть чрезмерным, иначе возможно дополнительное повреждение тканей). Каждый последующий тур должен захватывать предыдущий (за исключением случаев наложения жгута на конечности тучного человека или на бедро, когда подобное невозможно), обеспечивая поддержание достигнутого уровня сдавления артерии, а также создавая более широкую зону захвата мягких тканей, что несколько ослабляет болевые ощущения у раненого. Матерчато-эластичный жгут фиксируют на конечности с помощью механизма-защелки и вытягивают свободный конец тесьмы до нужного положения.
- 5) Под последний виток жгута подкладывают записку с указанием времени наложения в часах и минутах.
- 6) Жгут должен быть хорошо заметен, он не должен быть скрыт повязкой или иммобилизирующей шиной (возможна надпись на лбу раненого «ЖГУТ!»).

Иммобилизация:

- Проведение иммобилизации (с помощью подручных средств, шин, косынки).

Таблица штрафов

Названия критериев оценки и параметров назначения штрафных баллов	Размер начисления штрафных баллов
- отсутствие или неподготовленность средств индивидуальной защиты (перчаток); - помощь пострадавшего санитарам;	1 балл за каждого участника 2 балла за каждую попытку помощи
- нарушение алгоритма оказания первой помощи	3 балла
- отсутствует оценка обстановки	2 балла
- не вызвана скорая помощь	2 балла
- скорая помощь вызвана с нарушением, не своевременно	2 балла
Наложение резинового жгута или жгута-закрутки	
- жгут не наложен, перепутана конечность	3 балла
- жгут наложен на несоответствующую область	2 балла
- наложен на область раны;	2 балла
- наложен на голое тело, салфетка не полностью закрывает зону наложения жгута;	2 балла
- жгут наложен с нарушениями;	2 балла
- жгут не закреплен, расцепился при выполнении задания, переноске;	2 балла
- не указано время наложения жгута;	2 балла
- вместо жгута-закрутки наложен резиновый жгут (наоборот);	2 балла

- после иммобилизации не виден жгут	2 балла
Наложение повязок	
- повязка не наложена, перепутана конечность;	3 балла
- нарушение техники выполнения повязки;	2 балла
- повязка наложена не полностью;	2 балла
- не закреплен конец бинта;	2 балла
- промежутки между турами бинта;	2 балла
- складки и карманы;	2 балла
- нет салфетки на ране;	2 балла
- нарушение стерильности, падение бинта, салфетки;	2 балла
- конец бинта закреплен над раной;	2 балла
- бинт не использован полностью;	2 балла
- неосторожное обращение с раной;	2 балла
- вместо указанной повязки наложена другая повязка.	2 балла
Иммобилизация поврежденной конечности	
- иммобилизация не произведена;	3 балла
- нарушение техники наложения транспортной шины (при переломе);	2 балла
- нарушение техники наложения косынки;	2 балла
- неосторожное обращение с пострадавшим.	2 балла
Транспортировка пострадавшего	
- не произведена;	3 балла
- произведена с нарушениями, неправильная транспортировка;	2 балла
- падение пострадавшего;	2 балла
- неосторожное обращение с пострадавшим;	2 балла
- нарушения при перекладывании пострадавшего;	2 балла
- неправильное замыкание рук в «замок»;	2 балла
- пересечение линии финиша (возврат на место оказания помощи или за санитарной сумкой)	2 балла
Неуважительное поведение участников команды на соревновании к окружающим (за каждый случай).	2 балла
Вмешательство руководителя (словом или делом)	Снятие команды с этапа

(1 балл =20 секунд)

Материалы для подготовки к теоретическим вопросам - Окружающий мир. Третий класс. Роман Борисович Соловьёв:
<https://childscience.ru/courses/environment3/> (Урок 4. Повреждения опорной системы, Урок.7. Повреждения двигательной системы, Урок 11. Повреждения кровеносной системы).

8. Конкурс «Тишина»

В полной тишине, общаясь лишь при помощи жестов, участники команды должны:

7-8 лет – выложить 3 знака для вертолета

9-10 лет – выложить 1 знак для вертолета, соорудить временное укрытие от непогоды (типа «Вигвам») и укрыться в нем всей командой.

Знаки для вертолета судья показывает только капитану команды. Выкладывают знак остальные члены команды.

9. Конкурс «Узлы»

7-8 лет

Туристские узлы (восьмерка-проводник, проводник одним концом, карабинная удавка, узел Баррела (полугрейпвайн-удавка), стремя);

9-10 лет

Туристские узлы (восьмерка-проводник, заячьи уши, проводник одним концом, встречная

восьмерка, карабинная удавка, схватывающий (прусик), узел Баррела (полугрейпвайн-удавка), штыки, стремя, грейпвайн);

Каждый участник самостоятельно завязывает и объясняет назначение всех перечисленных ниже узлов:

- для подготовки усов самостраховки (восьмерка проводник, узел Баррела (полугрейпвайн-удавка));
- для работы на подъеме/спуске (схватывающий узел «прусик»);
- для крепления петли к опоре (встречная восьмерка,);
- для крепления веревки к опоре (восьмерка завязанная одним концом, штыки, стремя);
- для сдёргивания веревки (карабинная удавка)
- для связывания веревок одинакового диаметра (грейпвайн)
- петля на верёвке (заячьи уши).

1 правильно завязанный узел каждым участником – 1 балл. Узел считается завязанным правильно, если веревка расправлена.

КВ завязывания каждого узла всеми участниками команды одновременно – 1 минута.

10. Конкурс «Юный разведчик»

На деревьях в радиусе порядка 10 метров от старта этапа развешены карты под номерами от 1 до 9. На каждой карте нарисовано 6-10 пронумерованных контрольных пунктов (номера от 1 до 10). На старте висит 2 одинаковые контрольные карты, на которых нарисовано гораздо больше контрольных пунктов с номерами от 1 до 99. Каждый участник до старта получает карточку с номером и впечатанными в неё цифрами от 1 до 10. Задача участника – найти на деревьях карту с номером, соответствующим номеру на его карточке. Запомнить, где находится пункт №1, вернуться к контрольной карте. На контрольной карте найти пункт, который находится в том же месте. Записать номер пункта из контрольной карты в свою карточку напротив цифры 1. Вернуться к своей карте и запомнить точку расположения следующего пункта. И так далее, пока в карточку не будут занесены номера всех пунктов, либо до истечения контрольного времени. Одновременно можно заносить в карточку несколько номеров.

Заявка

на участие в районном этапе детской военно-спортивной игры
«Зарничка» среди обучающихся 7-10 лет образовательных организаций
Курортного района Санкт-Петербурга

_____ (полное наименование образовательной организации)

Возрастная группа _____

№	Фамилия, имя отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Полных лет (на дату проведения Игры)	Класс	Домашний адрес
1.					
...					
9.					

Медицинский допуск к занятиям спортом (физкультурой) на 2023 год имеется у всех участников.

Участники не имеют медицинских противопоказаний к занятиям физической культурой и спортом

<https://sudact.ru/law/pismo-minobrnauki-rossii-ot-30052012-n-md-58319/prilozhenie/prilozhenie-n-3/>

Местонахождение медицинских допусков _____

Все участники застрахованы от несчастных случаев на все время проведения мероприятия.

Заместитель директора ОУ по учебной работе _____

/подпись/

/расшифровка подписи/

С условиями соревнований, правилами техники безопасности ознакомлен:

/подпись/

/фамилия, имя, отчество руководителя группы/

Приказ по _____

/название ОУ/

№ _____ от _____ 2023 г.

М.П. ОУ _____ / _____

/подпись руководителя ОУ/

/расшифровка подписи/

**СОГЛАСИЕ ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО**

Я, _____

(ФИО), проживающий по адресу

Паспорт № _____ выдан (кем и когда)

являюсь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

(ФИО) (далее – ребенок)

на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ¹.

Настоящим даю свое **согласие** ГБУ ДО ДДТ «На реке Сестре» на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка (включая фамилию и имя, класс, возраст) и размещение фотографий и видео сюжетов с участием моего ребенка в районном этапе детской военно-спортивной игры «Зарничка» среди обучающихся 7-10 лет образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга, на электронных ресурсах в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

Я даю согласие на использование персональных данных ребенка исключительно в следующих целях:

- обеспечение организации проведения соревнований;
- ведение статистики.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого являюсь.

Дата:_____г.

Подпись: _____ (_____)

¹ Для родителей. Для усыновителей «ст. ст. 64 п. 1, 137 п. 1 Семейного Кодекса РФ», опекуны – «ст 15 п. 2 Федерального закона «Об опеке и попечительстве», попечители – «ст 15 п. 3. Федерального закона «Об опеке и попечительстве».