

Проект положения для распоряжения администрации Курортного района Санкт-Петербурга о проведении районного этапа военно-спортивной игры «Зарничка» среди обучающихся образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга, посвященной Дню защитника Отечества

1. Общие положения

Военно-спортивная игра «Зарничка» (далее – Игра) является командным первенством среди обучающихся образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга.

К данному положению прилагаются:

- экипировка участников игры (Приложение 1);
- условия проведения игры (Приложение 2);
- форма заявки об участии в игре (Приложение 3);
- форма согласия законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего (Приложение 4);

Справочная информация приведена в методическом пособии.

2. Цели и задачи игры

Цель игры — создание условий для патриотического воспитания и формирования активной гражданской позиции в процессе интеллектуального, духовно-нравственного и физического развития, подготовка к защите Отечества.

Задачи игры:

- формирование системы специальных знаний, умений и навыков, в области истории Отечества и Вооруженных сил, физической культуры и спорта, гигиены, медицины, культуры и права, направленных на получение опыта эффективного взаимодействия с окружающим миром;
- развитие интереса к гражданским и воинским специальностям и формирование желания получить соответствующую подготовку, выработка готовности к достойному служению обществу и государству.
- формирование культуры здорового и безопасного образа жизни, потребности в физическом самосовершенствовании, занятиях спортивно-оздоровительной деятельностью, неприятие вредных привычек: курения, употребления алкоголя, наркотиков.
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления.
- тренировка и отбор команд для участия в городской военно-спортивной игре «Зарничка» в 2021 году.

3. Сроки и место проведения игры

Место проведения – г. Сестрорецк, Дубковское шоссе, 42 (парк «Дубки», спортивно-концертный зал).

Время проведения: 22, 25, 27 февраля 2021 года с 10.00 до 14.00. Команды приходят по графику. График прихода команды (точная дата и время) будут определены после обработки предварительных заявок.

4. Участники игры и требования к ним.

В игре принимают участие команды обучающихся государственных образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга в двух возрастных группах: 1-2 класс и 3-4 класс.

Состав команды – 9 обучающихся, из них не менее двух девочек (девушек).

Наличие в команде запасных обучающихся не допускается.

Каждую команду сопровождает два руководителя, на которых возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды на период проведения Игры.

Обучающиеся, чей внешний вид, возраст и другие параметры не соответствуют Положению, отстраняются от участия в Игре.

Обязательным является соблюдение всех требований Роспотребнадзора.

5. Обеспечение безопасности игры.

Все участники Игры имеют медицинский допуск к участию в Игре в соответствии с возрастными особенностями, который проверяется по прибытии к месту Игры на регистрации. Непосредственно ответственность за жизнь и здоровье участников Игры несут руководители команды, в соответствии с приказом директора образовательной организации, направляющей команду.

6. Программа игры

Игра проводится в соответствии с настоящим Положением и Условиями проведения Игры (Приложение 2).

Программа игры включает в себя:

Наименование этапа	Зачет
Этап 1. Творческий конкурс «Визитная карточка команды»	Командный
Этап 2. Конкурс по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою»	Командный. Среди капитанов – личный
Этап 3. Конкурс «Основы военных знаний»	Командный
Этап 4. Конкурс «Юный связист-разведчик» - Шифровка	Командный
Этап 5. Конкурс «Юный связист-разведчик» - Сообщение от связиста	Командный
Этап 6. Конкурс «Юный связист-разведчик» - План местности	Командный
Этап 7. Испытания ВФСК «Готов к труду и обороне!» «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу»	Лично-командный
Этап 8. Испытания ВФСК «Готов к труду и обороне!» «Поднимание туловища из положения лежа на спине»	Лично-командный
Этап 9. Конкурс «Медико-санитарная подготовка»	Командный
Этап 10. Конкурс «Страницы истории Отечества»	Командный

После Открытия соревнований команды расходятся по этапам, согласно полученному на регистрации маршрутному листу. Время работы команды на каждом из этапов – не более 7 минут. Каждые 8 минут будет подаваться звуковой сигнал, означающий начало работы команды на следующем этапе. После звукового сигнала команда обязана освободить этап и перейти на следующий.

Все участники команды участвуют во всех конкурсах и испытаниях.

Общее количество и содержание этапов может быть скорректировано судейской коллегией, после получения предварительных заявок от команд.

7. Принцип и порядок определения результатов игры

Результат прохождения определённого этапа Игры командой определяется по баллам, или по времени.

Итоги подводятся в соответствии с Условиями проведения каждого этапа игры.

Места команды в командном зачете определяются суммой мест, набранных командой в каждом этапе игры. В случае равенства суммы мест, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т. д.) мест.

В испытаниях ВФСК «Готов к труду и обороне!» и «Ориентирование в закрытом помещении» - лично-командный зачет.

Личные итоги подводятся отдельно по юношам и девушкам:

- ◆ в испытании «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» ВФСК «Готов к труду и обороне!»;
- ◆ в испытании «Поднимание туловища из положения лежа на спине» ВФСК «Готов к труду и обороне!»;
- ◆ в конкурсе по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою» (лучший командир).

8.Дополнительные требования к организации и проведению игры.

Главная судейская коллегия (далее - ГСК) Игры может внести в программу Игры некоторые изменения, не противоречащие общему их содержанию.

Команды должны участвовать во всех видах программы.

Команды, могут быть сняты:

- за нарушения Условий и Положения;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды её представителя;
- за действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;
- за несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;
- за нарушения морально-этических норм поведения.

Снятие команд осуществляется только главным судьей или судьями, уполномоченными на это главным судьей.

Руководители:

Отвечают за дисциплину членов команды, обеспечивают их своевременную явку на Игру.

Руководители имеют право:

- получать сведения о результатах у судьи этапа после его завершения;
- при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде главному судье.

Руководители обязаны:

- знать и выполнять Условия и Положение;
- осуществлять педагогическое руководство командой;
- выполнять все требования судей, соблюдать педагогическую этику;
- обеспечивать своевременную явку команд на старт;
- находиться в период Игры в отведенном для руководителей месте;
- не покидать место проведения игры, не убедившись, что все обучающиеся благополучно закончили выступление;

Руководителям запрещается:

- вмешиваться в работу судей;
- создавать помехи деятельности судьям;
- давать указания обучающимся после их старта.

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений, результат команде не засчитывается, и она занимает последнее место.

9.Заявления и протесты

Руководители имеют право подавать главному судье протест в письменном виде, с обязательным указанием пунктов, противоречащих Условиям и Положению об Игре, не позднее 5 минут после окончания выступления команды.

Протесты о нарушении Условий и Положения в части подготовки или организации самой Игры подаются до начала Игры.

Запрещается подавать протесты, связанные с выступлением других команд.

10. Подведение итогов и награждение победителей Игры

Командные и личные итоги подводятся в соответствии с Условиями проведения Игры.

Команды, занявшие первые, вторые, третьи места в командном комплексном зачете награждаются кубками и дипломами. Члены команд-победителей и призеров – медалями. Все команды награждаются дипломами за участие в Игре.

Победители и призеры в личном зачете награждаются медалями и дипломами.

Всем участникам, судьям и организаторам вручаются значки.

Всем ответственным лицам – благодарственные письма.

11. Порядок и сроки подачи заявок

Предварительная заявка на участие команд образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга подается до 04 февраля 2021 года в ГБУ ДО ДДТ Курортного района «На реке Сестре» через Google-форму, размещенную на официальном сайте ДДТ «На реке Сестре», в разделе «Туризм и Зарница» <http://www.ddt-sestr.ru/turizm-i-zarnitsy>, с 01 по 04 февраля. Предварительная заявка с ФИО участников подается до ГБУ ДО ДДТ Курортного района «На реке Сестре» через Google-форму, размещенную на официальном сайте ДДТ «На реке Сестре», в разделе «Туризм и Зарница» <http://www.ddt-sestr.ru/turizm-i-zarnitsy> не позднее чем за двое суток до даты выступления команды. Заявка, подписанная директором образовательной организации и подтверждающая участие команды в Игре, приносится непосредственно в день соревнований на регистрацию команд.

Перечень документов, предоставляемых командами на регистрации:

Заявка, подписанная директором ОУ и заверенная медицинским учреждением по установленной форме (Приложение 3);

Выписка из приказа по образовательному учреждению, о направлении команды для участия в Соревнованиях и возложении на руководителя ответственности за жизнь и здоровье детей;

Согласие законного представителя на обработку персональных данных несовершеннолетнего (Приложение 4).

Команды, не предоставившие в срок хотя бы одного из вышеуказанных документов, к соревнованиям допущены не будут!

12. Контактная информация

Официальная информация об Игре размещена на официальном сайте ДДТ «На реке Сестре», в разделе «Туризм и Зарница» <http://www.ddt-sestr.ru/turizm-i-zarnitsy>

Дополнительную информацию можно получить по телефону:

8 960 286-18-56 Яговкина Ирина Игоревна

Экипировка участников игры и снаряжение

Экипировка (форма одежды):

Парадная (единообразная с головным убором):

Военного образца/Камуфляжные костюмы/ Классическая/академическая (брюки/юбки, рубашки/блузки с длинным рукавом) (согласно уставу ОУ.)

На рукаве или груди – эмблема команды.

Спортивная обувь для закрытых помещений.

Для сдачи норм ГТО – белая футболка.

Снаряжение:

Ручка (на каждого участника)

Санитарная сумка, в состав которой входят салфетки и необходимое количество бинтов для участия в этапе «Медико-санитарная подготовка». Допускается использование эластичных бинтов.

Условия проведения игры

После Открытия соревнований команды расходятся по этапам, согласно полученному на регистрации маршрутному листу. Время работы команды на каждом из этапов – не более 7 минут. Каждые 8 минут будет подаваться звуковой сигнал, означающий начало работы команды на следующем этапе. После звукового сигнала команда обязана освободить этап и перейти на следующий.

1. Творческий конкурс «Визитная карточка команды»

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Представление своей команды в любом интересном виде. В нем обязательно должно быть: название команды, ее девиз, род войск к которому себя причислила команда в данной игре «Зарничка». Во время конкурса должны быть изложены все основные сведения о себе, то есть фамилии и имена участников команды, информация о талантах, достижениях участников, их положительных сторонах и т.д.

Конкурс оцениваются по 10 бальной системе.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Критерии оценки:

- соответствие названия, девиза и речевки тематике мероприятия и выбранному роду войск;
- четкость, громкость, выразительность и слаженность выступления;
- внешний вид участников (наличие формы, опрятность, читаемость эмблемы);
- умение участников стоять в строю;
- полнота рассказов;
- оригинальность рассказов;
- участие всех членов команды;
- дисциплина во время выступления других участников.

Девиз – это краткое речевое изречение, определяющее поведение и устремления команды. Речевка – это короткий рифмованный лозунг команды, объясняющий, почему она должна победить.

2. Конкурс по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою»

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

1 группа:

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Ответ на приветствие
4. Движение строевым шагом
5. Изменение направления движения
6. Исполнение строевой песни
7. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Прибыв на место прохождения конкурса, командир отделения строит личный состав в колонну по два: «Отделение, в колонну по-два СТАНОВИСЬ» и выводит отделение походным шагом к судейской бригаде.

Остановив отделение напротив судьи, и повернув его лицом к судье, командир выходит перед отделением, подаёт команды: «Отделение, РАВНЯЙСЬ, СМИРНО, Равнение на-СЕРЕДИНУ».

Приложив руку к головному убору, командир отделения подходит строевым шагом к судье и докладывает: «Товарищ _____ (звание), Отделение средней школы № _____ района _____ для участия в конкурсе «Статен в строю, силен в бою» ПРИБЫЛО».

Командир отделения, юнармеец _____ (фамилия)».

Принимающий доклад приветствует: «Здравствуйтесь, товарищи юнармейцы». Личный состав отделения отвечает: «Здравия желаем, товарищ _____ (звание)».

Судья дает команду командиру на начало выступления на конкурсе.

Командир отвечает «Есть», подаёт отделению команду «ВОЛЬНО», выходит на середину площадки поворачивает отделение, становится перед ним и уводит отделение в исходное положение для начала выступления.

Командир подает команду «Шагом, марш». За 4-5 шагов до судей командир подает команду «Смирно», «Равнение На-право». Пройдя мимо судей, подает команду «Вольно», «Песню запевай». Отделение проходит по спортивному залу исполняя один куплет и припев песни.

Закончив песню, командир подводит отделение и останавливает его напротив судей, поворачивает отделение лицом к судьям и докладывает : «Товарищ _____ (звание), Отделение средней школы №____ района _____ участие в конкурсе «Статен в строю, силен в бою» Закончилось». Командир отделения, юнармеец _____ (фамилия)».

Получив команду судьи уводит отделение с площадки.

2 группа

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки

2. Доклад командира отделения о начале выступления

3. Ответ на приветствие

4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись», «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»

5. Повороты на месте в одношереножном строю (НАЛЕВО, НАПРАВО, КРУГОМ)

6. Расчет отделения на 1 -2 ой

7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно

8. Движение строевым шагом

9. Изменение направления движения

10. Исполнение строевой песни

11. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Прибыв на место прохождения конкурса, командир отделения строит личный состав в колонну по два: «Отделение, в колонну по-два СТАНОВИСЬ» и выводит отделение походным шагом к судейской бригаде.

Остановив отделение напротив судьи, и повернув его лицом к судье, командир выходит перед отделением, подаёт команды: «Отделение, РАВНЯЙСЯ, СМІРНО, Равнение на-СЕРЕДИНУ».

Приложив руку к головному убору, командир отделения подходит строевым шагом к судье и докладывает: «Товарищ _____ (звание), Отделение средней школы №____ района _____ для участия в конкурсе «Статен в строю, силен в бою» ПРИБЫЛО».

Командир отделения, юнармеец _____ (фамилия)».

Принимающий доклад приветствует: «Здравствуйтесь, товарищи юнармейцы». Личный состав отделения отвечает: «Здравия желаем, товарищ _____ (звание)».

Судья дает команду командиру на начало выступления на конкурсе.

Командир отвечает «Есть», подаёт отделению команду «ВОЛЬНО», «Разойдись». По этой команде юнармейцы делают 2-3 шага в произвольную сторону и останавливаются, ожидая следующую команду.

Командир выходит на середину площадки и подает команду: Отделение, в одну шеренгу становись». Отделение выстаивается в одну шеренгу слева от командира. Убедившись, что отделение построено, командир выходит из строя и останавливается напротив середины строя.

Подает команду «Отделение, равняйся, смирно». По порядку рассчитайсь. Отделение, начиная с правого фланга называют свой порядковый номер, повернув голову в сторону слева стоящего. Назвав номер голова поворачивается прямо. После расчёта командир подает команды: «Налево», «Направо», «Кругом». Повороты заканчиваются, когда отделение вновь стоит в одношереножном строю лицом к командиру.

Далее подается команда «На первый-второй, рассчитайсь». Отделение рассчитывается на первый-второй. Закончив расчет, командир подает команду: «Отделение, в две шеренги становись». Вторые номера делают шаг левой назад, не приставляя ногу, правая нога идет вправо и левая нога приставляется к правой. По команде «В одну шеренгу- стройся»- вторые номера делают шаг левой ногой в сторону и не приставляя ногу правой ногой делается шаг вперед с приставлением левой ноги. Командир, после того как отделение встало в двухшереножный строй подает команду «Направо, к направляющему –сомкнись». Отделение подходит к направляющему, соблюдая интервал и дистанцию. Командир встает впереди отделения и подает команду «Шагом марш». Отделение начинает движение строевым шагом, выполняя команды «Правое или левое плечо вперед-марш». Командир подает команду «Песню-запевай». Отделение исполняет один куплет песни. Закончив исполнение песни, командир останавливает отделение посередине площадки, напротив жюри. Командир выходит перед отделением, подаёт команды: «Отделение, РАВНЯЙСЬ, СМИРНО, Равнение на-СЕРЕДИНУ». Приложив руку к головному убору, командир отделения подходит строевым шагом к судье и докладывает: «Товарищ _____ (звание), Отделение средней школы № _____ района _____ участие в конкурсе «Статен в строю, силен в бою» Закончило». Командир отделения, юнармеец _____ (фамилия)». Получив команду судьи уводит отделение с площадки.

Конкурс оцениваются по 15 бальной системе (от 0 до 15). По окончании работы баллы суммируются.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

3.Конкурс «Основы военных знаний»

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Из общей кучи всевозможных погонов команде необходимо выбрать и разложить погоны офицерского состава сухопутных войск Российской Федерации по старшинству и подобрать к каждому погону войсковое воинское звание (Приложение 5).

1 правильно названное звание – 1 балл

1 правильно расположенное по старшинству звание – 1 балл

КВ – 3 минуты.

Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равном количестве баллов более высокое место занимает команда, выполнившая задание за наименьшее время.

4.Конкурс «Юный связист-разведчик» - Шифровка

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Команде выдается 3 небольших текста, закодированных на бумаге и имеющих отношение к военной теме. Задача команды расшифровать текст с помощью таблицы с кодом. 1 правильное слово – 1 балл. Каждое полностью правильно расшифрованное сообщение – плюс 3 балла. Каждое из сообщений может расшифровывать любое количество участников одновременно.

Текст зашифрован с помощью Азбуки Морзе для русских букв. Каждому участнику команды предоставляется лист бумаги. Карандаш/ручку участник приносит на этап самостоятельно.

5.Конкурс «Юный связист-разведчик» - Сообщение от связиста

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Сообщение от связиста – набор слов, связанных с историей Сестрорецка в годы Великой Отечественной войны. Команда получает 3 отдельных набора слов. Задача участников – используя все полученные слова и добавив свои, записать 3 осмысленных сообщения связиста. Каждое правильно расшифрованное сообщение – 1 балл.

6.Конкурс «Юный связист-разведчик» - План местности

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Команде одну минуту демонстрируется 3 фрагмента спортивной карты района Сестрорецка и окрестностей. На каждом фрагменте выделены, либо нанесены разные схематические знаки. Знаки выделены кружком диаметром 7 мм.

Затем команда получает аналогичную карту, на которой данные схематические знаки не выделены, либо не нанесены вообще. Задача команды - отметить и/или выделить по памяти на пустой карте те же знаки. Контрольное время – 3 минуты. 1 правильный знак – 1 балл. По истечении трех минут карта с отмеченными знаками передается судьям.

Знак считается отмеченным верно, если отклонение от центра кружка контрольной карты не превышает 2мм. До окончания работы этапа команда может назвать каждый правильно отмеченный знак (1 знак – 1 попытка – 1 балл). За каждый правильно названный знак, верно соотношенный с реальным объектом – 1 балл. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

7-8.Испытания ВФСК «Готов к труду и обороне!» «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» (участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Возможные виды:

- «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу»;
- «Поднимание туловища из положения лежа на спине»;

Все виды проводятся согласно методикам, описанным на официальном сайте ВФСК ГТО «www.gto.ru/#gto-method».

Очки участника определяются по специальной таблице.

В личном зачете место каждого участника определяется суммой очков за выполнение всех испытаний. Результат команды – это сумма личных очков всех участников.

7.Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу»

Выполнение сгибания и разгибания рук в упоре лёжа на полу проводится с применением «контактной платформы». Сгибание и разгибание рук в упоре лежа выполняется из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Расстояние между стопами не более 15 см. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью платформы высотой не более 5 см, затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение упражнения. Засчитывается количество правильно выполненных сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- 1) касание пола коленями, бедрами, тазом;
- 2) нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- 3) отсутствие фиксации на 0,5 с ИП;
- 4) поочередное разгибание рук;
- 5) отсутствие касания грудью платформы;
- 6) разведение локтей относительно туловища более чем на 45 градусов.
- 7) отрывание ноги от пола в момент выхода в исходное положение.

8. Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров

выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

- 1) отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- 2) отсутствие касания лопатками мата;
- 3) пальцы разомкнуты "из замка";
- 4) смещение таза.

9.Конкурс «Медико-санитарная подготовка»

(участвует: 1 и 2 возрастная группа, вся команда)

1 возрастная группа

Задание:

- наложить повязку «Крестообразная» при травме головы (бинт 5x10см) – 6 санитаров и 3 условно пострадавших. Выполнив задание, по два санитаров транспортируют пострадавших с травмой головы на «замке» из четырех рук в указанное судьей этапа место.

2 возрастная группа

Задача команды - оказать первую доврачебную помощь условным пострадавшим в соответствии с заданием.

В каждой команде 5 санитаров и 4 условных пострадавших.

Перед началом этапа все члены команды вытаскивают бумажки, на которых написана их роль. У 5-ти членов команды роль санитаров, у 4-х - условных пострадавших.

Санитары знакомятся с заданием, условные пострадавшие переходят в места, указанные судьей. Условные пострадавшие помощь своей команде оказывать не имеют право.

Задание:

- наложить повязку «Крестообразная» при травме головы (бинт 5x10см) – 2 санитаров;
- наложить повязку «Черепичная» на локтевой сустав (салфетка, бинт 5x10см) – 1 санитар;
- наложение повязки «Спиральная» с перегибом на голень (эластичный бинт) – 2 санитаров.

Выполнив задание, по два санитаров транспортируют пострадавших с травмой головы и голени на «замке» из четырех рук в указанное судьей этапа место. Пострадавшего с травмой локтевого сустава выводят способом «вывод под руку».

Санитары начинают накладывать повязки одновременно. Общее контрольное время выполнения всех повязок – 4 минуты. По прошествии 4-х минут работа останавливается. Судья в течение 1 минуты оценивает правильность наложенной повязки. Далее – транспортировка пострадавших.

Каждая правильно наложенная повязка - 1 балл. Балл за повязку не присуждается, если совершена хотя бы одна из следующих ошибок:

1. Неправильное наложение первых туров
2. Неправильное воспроизведение перегиба бинта (не туго и не слабо)
3. Сползание повязки
4. Незнание показаний для наложения данной повязки

Каждая правильно выполненная транспортировка пострадавшего – 1 балл. Балл за транспортировку не присуждается, если совершена хотя бы одна из следующих ошибок:

1. Падение пострадавшего
2. Опор на раненую область при транспортировке
3. Небрежное обращение с пострадавшим

Повязка «Спиральная»

Показания: Ранение, ожог, воспалительные процессы в области голени.

Позволяет удерживать перевязочный материал на ранах и других повреждениях голени, если поврежденная часть голени имеет конусовидную форму. Бинтование начинают закрепляющими круговыми турами в нижней трети голени над лодыжками. Затем делают несколько круговых спиральных туров и на конусовидном участке голени и переходят на бинтование спиральными турами с перегибами. Повязку заканчивают круговыми турами в верхней трети голени ниже коленного сустава.

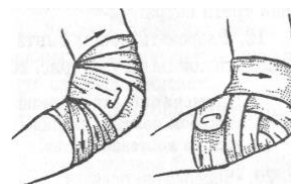
«Черепичная» повязка (сходящаяся)

Показание: ранение в области локтевого суставов.

Оснащение: салфетка, бинт 5х10 см.

Последовательность действий:

1. Усадить пациента лицом к себе, успокоить, объяснить ход предстоящей манипуляции. Положить на рану стерильную салфетку.
2. Согнуть конечность в локтевом суставе под углом 20°.
3. Взять начало бинта в левую руку, головку бинта - в правую.
Бинтовать слева направо.
4. Приложить бинт к верхней трети предплечья.
5. Сделать два закрепляющих тура бинта вокруг предплечья.
6. Пересечь сгибательную поверхность локтевого сгиба и перейти на нижнюю треть плеча.
7. Наложить ходы бинта на плечо и предплечье друг на друга, постепенно сближаясь после восьмиобразных перекрестов над сгибательной поверхностью локтевого сустава.
8. Закрывать локтевой сустав, опустившись в область предплечья, в место начала повязки.
9. Зафиксировать повязку.



«Черепичная» повязка на локтевой сустав

Повязка «крестообразная» на затылок

Показания: послеоперационный период в области шеи; ранение в области затылка.

Оснащение: бинт 5х10см.

Последовательность действий:

1. Усадить пациента лицом к себе, успокоить, объяснить ход предстоящей манипуляции. Положить на рану стерильную салфетку.
2. Взять начало бинта в левую руку, головку бинта - в правую.
3. Приложить бинт к лобной части головы, сделать два закрепляющих тура вокруг лобной и затылочной области головы (слева направо).
4. Опустить бинт на затылок, затем на шею под ухо, снова на затылок и вокруг головы - закрепляющий тур.
5. Сделать несколько восьмиобразных оборотов, перекрывая каждый предыдущий тур на 2/3 ширины.
6. Закончить повязку закрепляющим туром вокруг головы.
7. Зафиксировать повязку вне раневой поверхности.



10. Конкурс «Страницы истории Отечества»

(участвует вся команда, 1 и 2 возрастные группы)

Проводится в формате устного тестирования. Из общей кучи билетов капитан команды вытаскивает 1 билет с вопросом. Зачитывает билет вслух. На вопрос имеет право отвечать любой член команды, поднявший руку (в том числе и сам капитан). В случае неверного ответа право ответа переходит к другому члену команды, поднявшему руку. Если никто из членов команды не знает ответ, команда получает 1 штрафной балл и капитан вытаскивает следующий вопрос. В случае правильного ответа команда получает 1 балл. Работа команды на этапе заканчивается со звуком перехода.

Результат команды – количество набранных баллов, минус штрафные баллы.

Участники должны знать:

1 группа:

- города-Герои (12 городов и 1 крепость);
- государственные символы России и их характеристики;
- военную историю Сестрорецка (справочные материалы появятся до 15 февраля).

2 группа

- города-Герои (12 городов и 1 крепость);
- государственные символы России и их характеристики;
- военную историю Сестрорецка (справочные материалы появятся до 15 февраля).
- дни воинской славы и памятные даты Российской Федерации
(справочный материал - приложение 4).

Заявка

**на участие в районном этапе военно-спортивной игры
«Зарничка» среди обучающихся _____ классов образовательных организаций Курортного
района Санкт-Петербурга, посвященной Дню защитника Отечества**

_____ (полное наименование образовательной организации)

№	Фамилия, имя отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Полных лет (на дату проведения Игры)	Класс	Домашний адрес	Допуск врача к смотрю-конкурсу	Подпись врача и печать медицинского учреждения (на каждой строке)
1.							
....							
9.							

Всего допущено к игре _____ человек.

_____ (подпись врача и печать медицинского учреждения)

Командир команды _____ (фамилия, имя).

Руководители команды (сопровождающие взрослые):

_____ (Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

_____ (Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

приказом № ____ от _____ назначены ответственными за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды в пути следования к месту проведения игры и обратно и в период проведения игры.

Руководитель образовательной организации _____ (подпись)

Дата __.__.____ г.

М.П.

Контактный телефон _____

**СОГЛАСИЕ ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО**

Я, _____

(ФИО), проживающий по адресу

Паспорт № _____ выдан (кем и когда)

являюсь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего

(ФИО) (далее – ребенок)

на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ¹.

Настоящим даю свое **согласие** ГБУ ДО ДДТ «На реке Сестре» на обработку персональных данных несовершеннолетнего ребенка (включая фамилию и имя, класс, возраст) и размещение фотографий и видео сюжетов с участием моего ребенка в районном этапе военно-спортивной игры «Зарничка» среди обучающихся _____ классов образовательных организаций Курортного района Санкт-Петербурга, посвященной Дню защитника Отечества на электронных ресурсах в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

Я даю согласие на использование персональных данных ребенка исключительно в следующих целях:

- обеспечение организации проведения соревнований;
- ведение статистики.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого являюсь.

Дата: __.__._____ г.

Подпись: _____ (_____)

¹ Для родителей. Для усыновителей «ст. ст. 64 п. 1, 137 п. 1 Семейного Кодекса РФ», опекуны – «ст 15 п. 2 Федерального закона «Об опеке и попечительстве», попечители – «ст 15 п. 3. Федерального закона «Об опеке и попечительстве».

Справочный материал

Конкурс «Страницы истории Отечества»

Вопросы про государственные символы России

1. Какие государственные символы существуют в настоящий момент в России?
2. Автор слов Государственного гимна России?
3. Автор музыки Государственного гимна России?
4. Отношение ширины Государственного флага к его длине равно:
5. Государственный флаг России состоит из (количество полос)?
6. Всадник на государственном гербе России – это:
7. Двуглавый орел символизирует:
8. В какой лапе у орла находится скипетр?
9. В каком порядке расположены (сверху вниз) цветные полосы на флаге России?
10. Что делают при исполнении Государственного гимна?
11. Какие символы представляют главу нашего государства?
12. Назовите дату основания Санкт-Петербурга?
13. Сколько дней продолжалась блокада Ленинграда во время Великой Отечественной войны?
14. В честь кого был назван город Санкт-Петербург?
15. На каком острове расположена Петропавловская крепость Санкт-Петербурга?
16. Что украшает шпиль Петербургского Адмиралтейства?
17. Памятником кому является петербургский «Медный всадник»?
18. В честь победы в какой войне сооружена Александровская колонна в Петербурге?
19. Какую реку пересекает в Санкт-Петербурге Дворцовый мост?
20. Какой дворец является резиденцией Президента РФ в Санкт-Петербурге?
21. Перечислите города, которым присвоено звание «Город-герой»?
22. По льду какого озера проходила «Дорога жизни», проложенная для снабжения блокадного Ленинграда?














Вопросы по военной истории Сестрорецка

1. По какой водной преграде в окрестностях Сестрорецка проходила граница СССР и Финляндии до «Зимней» войны 1939-1940 годов?
2. Кого в советско-финскую, «Зимнюю» войну называли «кукушками»?
3. Какие из следующих населенных пунктов Курортного района оказались в кольце блокады во время Великой отечественной войны 1941-1945 годов: г. Зеленогорск, г. Сестрорецк, поселок Солнечное, пос. Песочный, пос. Тарховка, Курорт?
4. Что такое «Карельский укрепленный район»? Когда и для чего был создан? Где конкретно, на территории Курортного района, можно найти следы укреплений?
5. По какой водной преграде проходила линия обороны Ленинграда на территории Курортного района в годы ВОВ 1941-1945 годов?
6. Как называется входящий в «Зеленый пояс славы» мемориал, установленный на 38км Приморского шоссе на берегу реки Сестры?



7. Какой бой получил название «Бой у Ржавой канавы»?
8. Какому событию посвящен мемориал «Сестра»? Где он расположен?
9. Кто такой Леонид Борисов, в честь которого названа одна из улиц Сестрорецка? Чем он известен?
10. Кто такой Григорий Петрович Григорьев, в честь которого названа одна из улиц Сестрорецка? Чем он известен?
11. После революции и до окончания советско-финской войны 1939-1940 годов через этот населенный пункт на территории нынешнего Курортного района проходила граница СССР и Финляндии, которую можно было пересечь на поезде.

Конкурс «Основы военных знаний»

Офицерский состав													
	Младшие офицеры				Старшие офицеры			Высшие офицеры					
Погоны к повседневной форме одежды													
Звание	<u>Мл. лейтенант</u>	<u>Лейтенант</u>	<u>Ст. лейтенант</u>	<u>Капитан</u>	<u>Майор</u>	<u>Подполковник</u>	<u>Полковник</u>	<u>Генерал-майор</u>	<u>Генерал-лейтенант</u>	<u>Генерал-полковник</u>	<u>Генерал армии⁽⁴⁾</u>	<u>Маршал Российской Федерации</u>	